

# Seks GANZENBORD

*is meer...*

*...wat je wilt weten,  
en niet durft te vragen*

## HANDLEIDING VOOR BEGELEIDER

*(spelregels voor de deelnemers zit aan de binnenkant van de deksel)*

### VOOR WIE:

Deze versie is ontwikkeld voor mensen met een (licht) verstandelijke beperking.

### AANTAL DEELNEMERS: 2-6

### DOELNEMERS:

- De deelnemers oefenen met praten over relaties en seksualiteit.
- De deelnemers leren al pratende hun mening te vormen over relaties en seksualiteit.
- De deelnemers worden zich bewust van wat ze wel en wat ze niet willen rondom relaties en seksualiteit.
- De deelnemers leren hun gedachten en gevoelens uiten via taal.
- De deelnemers worden zich bewust van de gevoelens en gedachten van een ander.
- De deelnemers leren d.m.v. rollenspelen emoties te uiten, hun wensen en grenzen aan te geven.

### DOEL VOOR DE BEGELEIDERS:

- De begeleiders leren wat de deelnemers al wel en nog niet weten over relaties en seksualiteit.

### HET SPEL BESTAAT UIT:

#### 1. Witte kaartjes

Er zijn 5 witte kaartjes. 4 hiervan horen bij de 4 witte basisregels rondom het speelbord.

Leg de kaartjes naast de bijbehorende basisregels en bespreek deze regels met de deelnemers.

Maak gelijk afspraken over de woorden die jullie gaan gebruiken voor vagina, penis en geslachts-gemeenschap. Het 5e witte kaartje hoort bij de startballon 'Hoe meer je aan elkaar vraagt, hoe meer je van elkaar leert'. Geef hierbij aan dat alles wat er tijdens het spelen besproken wordt, niet aan anderen wordt verteld.

#### 2. Vragenkaartjes

Rode vragen gaan over wat de deelnemer **VINDT, DENKT, VOELT** of wat de deelnemer **ZEGT**.

Groene vragen gaan over wat de deelnemer **WEET**. De antwoorden hiervan staan op de grote groene antwoordenkaart. De grijze vragen doen de deelnemers **SAMEN**. De kaartjes met deze vragen worden gepakt als er meerdere pionnen tegelijk op een hokje staan. De deelnemers gaan de vraag of het rollen-spel samen beantwoorden en/of naspelen. De begeleider leest de grijze vragen voor, zodat daar (zo nodig naar eigen inzicht) nog iets aan toegevoegd of weggelaten kan worden.

#### 3. Grote kaarten

Op de oranje kaart staan de verhaaltjes die horen bij de oranje hokjes op het ganzenbord.

Als een deelnemer op een oranje hokje komt, wordt het verhaaltje met het bijbehorende nummer voorgelezen.

Op de groene kaart staan de antwoorden van de **WEET**-vragen. Het nummer op het vragenkaartje komt overeen met het nummer op de antwoordenkaart.

#### 4. Escape-schijven

Voordat het spel begint krijgt elke deelnemer een zwarte escape-schijf. Deze mag zij/hij inzetten als zij/hij géén antwoord op een vraag wil geven; zij/hij legt de schijf dan op het bijbehorende pictogram op

Hoe meer je  
aan elkaar  
vraagt, hoe  
meer je van  
elkaar leert!

het speelbord. De escape-schijf wordt in principe per deelnemer maar 1 keer ingezet, omdat het juist de bedoeling is dat de deelnemers praten. Maar de begeleiding is vrij om daarin eigen keuzes te maken en te kijken wat het beste past bij de deelnemers.

### 5. Pionnen en een dobbelsteen

De pionnen zijn de 3 gekleurde ei- en 3 zaadcellen en in de doos zit één dobbelsteen.

**SPELREGELS VOOR DE DEELNEMERS:** *Zie binnenkant van de deksel.*

#### VOORBEREIDING:

1. Leg de 4 witte kaartjes naast de 4 basisregels rondom het speelbord.
2. Leg het 5e witte kaartje naast de startballon.
3. Leg de gekleurde vragenkaartjes uit de doos op de bijbehorende afbeeldingen op het speelbord.
4. Zet de pionnen (de eicellen en zaadcellen) klaar op het speelbord, dus op de stip met dezelfde kleur.
5. Geef elke speler een escape-schijf en leg de dobbelsteen klaar.
6. Bespreek de 5 witte kaartjes.

#### TIPS VOOR DE BEGELEIDING OM DIT SPEL GOED TE KUNNEN SPELEN:

- Neem eerst alle vragenkaartjes door en leg alléén de vragenkaartjes neer waarvan jij denkt dat de deelnemers (en jij) hier aan toe zijn. Maak ook een keuze of je zelf als deelnemer gaat meespelen of dat jij spelleiding bent.
- Voel je vrij om alle vragen aan te passen zodat ze passen bij jouw deelnemers.
- Speel dit spel in een rustige omgeving, waar je ongestoord en veilig kan praten.
- Zorg voor een ontspannen sfeer.
- Neem de tijd! De vragen zijn een uitnodiging om over deze onderwerpen te praten, neem de vrijheid om door te vragen.
- Gebruik humor, het mag leuk zijn. Het is tenslotte ook de bedoeling dat de deelnemers gaan inzien dat seks fijn en plezierig is.
- Er zijn geen slechte antwoorden! Geef de deelnemer regelmatig een compliment.
- Geef geen oordeel, mening of advies.
- Maak zelf de keuze of jij alle vragen en antwoorden voorleest of dat de deelnemers deze (deels) zelf voorlezen. Alleen de WEET-vragen hebben pictogrammen.
- Als je merkt dat een deelnemer meer begeleiding nodig heeft over een bepaald onderwerp, kan je daar op een later tijdstip individueel op terugkomen.
- Maak kenbaar dat de deelnemers na het spelen van het spel bij jou terecht kunnen als ze nog vragen hebben.

#### BELANGRIJK:

Voel jij je nog niet helemaal zeker over het spelen van dit spel met je groep, dan kan je je laten trainen door firma LoS (Leren over Seks). Firma LoS ontwikkelt & verzorgt interactieve, op maat gemaakte trainingen over seksualiteit & weerbaarheid voor jongeren, zorg- en onderwijsprofessionals.

Je wordt vertrouwd in het bespreekbaar maken van seksualiteit met een lvb, leert over het spel en krijgt handvatten om de veiligheid in je groep te waarborgen. Zie hiervoor [www.firmalos.nl](http://www.firmalos.nl)



en... (L)vb 'ers leren door DOEN, HERHALEN en ZELF ERVAREN!

*Veel speelplezier!*

© 2019 Olein

[www.olein.nl](http://www.olein.nl)